ダネージ　信号機簡易操作シート

戻　る

コントローラの立上げ

① 電源　　ＡＣアダプターのＤＣコネクタを
コントローラに差す

② TEST SEQUENCE
<Menu>/<Enter>
の表示で Ｍｅｎｕ 釦

③ MENU　GROUP2
<Menu>/<Enter>
で Ｅｎｔｅｒ 釦

④ RANKING ROUND 1
10　240　30　A/B <Enter>

で Ｍｅｎｕ 釦で次々にﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑを表示
Ｅｎｔｅｒ 釦で表示しているﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑを選択

１０　　２４０　　３０　　A/B
↑ﾑｰﾌﾞｱｯﾌﾟ　↑行射　↑黄色　↑2立

競技開始

① 開始で Ｓｔａｒｔ 釦を押す
② 終了で Ｓｔａｒｔ 釦を押すの繰り返し

③ 試射の後に最初に戻す場合

④ 射ち残し矢の処理（１矢４０秒）
１矢 Time 1 Arrow 釦を１回で
Enter 釦を押す
２矢 Time 1 Arrow 釦を２回で
Enter 釦を押す
Start 釦で開始
6矢の次に１矢に戻る
取消しは Stop/Esc 釦

⑤ 時間終了前４秒程度であれば、
Start 釦を押さない
《終了後にＳｔａｒｔ釦を押すことを避ける》

RANKING ROUND 1
1/2 Ba <Start>
で
Stop Esc 釦を押すと初期化する

SURE ? PRESS
MENU OR STOP/ESC
で
Menu 釦をと使用中ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑに戻る

各設定は次頁

ウインドの表示例

RANKING ROUND 1
1/2 Ab <Start>

RANKING ROUND 1
1/2 ABcd <Start>

RANKING ROUND 1
1/2 aB <Start>

RANKING ROUND 1
1/2 abCD <Start>

プログラムの秒数・立ち数変更　（必要に応じて変更する）

① RANKING ROUND 1
10 240 30 A/B 〈Enter〉　で Ｐｒｏｇ＋ 釦を押す

②Ｅｎｔｅｒ釦で修正箇所に移動する

T1	T2	T3	S	M
10	240	30	2	1
ﾑｰﾌﾞ ｱｯﾌﾟ	射時間	黄色時間	立ち数	プログラムGr

③Menu－ 釦で減数　Prog＋ 釦で増数
④Ｓｔｏｐ Ｅｓｃ 釦で終了　Ｅｎｔｅｒ 釦で起動

立順表示の変更（立順表示機を設置した場合）

① RANKING ROUND 1
1/2 aB 〈Start〉　で Ｎｅｘｔ Ｌ<>Ｒ 釦を押す

② Ｎｅｘｔ Ｌ<>Ｒ 釦を押して　ABCD　CDAB　AB　BA　を順に表示

③ Ｓｔａｒｔ 釦で開始

射ち残し矢の処理（１射40秒でセット済み）（10-40）

① 矢取りを止めて Time 1 Arrow 釦を押す　（少しして　４０　を表示）
　１矢残しは１回
　２矢残しは２回
　《時間変更は Menu－ 釦で減数　Prog＋ 釦で増数　》
② Ｅｎｔｅｒ 釦を押す

③ Ｓｔａｒｔ 釦で開始

Ｔｉｍｅ１Ａｒｒｏｗ　の時間変更

① TEST SEQUENCE で Ｍｅｎｕ 釦を何度か押す
② ＳＥＴ－ＵＰ　ＭＥＮＵ　で Ｅｎｔｅｒ 釦を押す　次はＭｅｎｕ 釦
③ ＴＩＭＥ　１　ＡＲＲＯＷ　Ｔ２　で Ｐｒｏｇ＋ 釦を押す
（射時間変更はＰｒｏｇ＋ 釦とＭｅｎｕ－ 釦を押す）
④ ＴＩＭＥ　１　ＡＲＲＯＷ　Ｔ１　で Ｐｒｏｇ＋ 釦を押す
（ムーブアップ時間変更）
⑤ 設定後にＥｎｔｅｒ 釦を押す
⑥ Ｓｔｏｐ Ｅｓｃ 釦で終了　Ｍｅｎｕ 釦で　ＭＥＮＵ　ＧＲＯＵＰ２　を表示し
Ｅｎｔｅｒ 釦でプログラム選択へ

ダネージ　プログラム選択シート

戻　る

プログラムの選択

予選ラウンド

	プログラム名	説　　明
6射2立	RANKING ROUND 2 10-240-30 A/B<Enter>	10-240-30×2立矢取 NEXT釦でABまたはABCD
6射1立	ELIMINATION RD.1 10-240-30　<Enter>	10-240-30矢取（1立矢取）
3射2立	RANKING ROUND 1 10-120-30 A/B<Enter>	10-120-30×2立矢取 NEXT釦でABまたはABCD
3射1立	ELIMINATION RD.2 10-120-30　<Enter>	10-120-30矢取（1立矢取）
シュートオフ	SHOOT-OFF 10-040-30<Enter>	10-40矢取（1立矢取） Ｐｒｏｇ＋釦で秒数変更可

決勝ラウンド

	プログラム名	説　　明
イリミネーション ラウンド	ELMINATION RD.2 10-120-30 <Enter>	10-120-30矢取（1立矢取） シュートオフは 10-40矢取
マッチラウンド	SEMI-FINAL　A 10-20-20 3#<Enter>	10-20･20･20･20･20･20矢取 要L･R表示機交互表示
シュートオフ	1/4 FINAL　　A 10-020　　1#<Enter>	10-20･20矢取（交互射1回） 要L･R表示機交互　L・R変更可

※20秒1立矢取はFINAL A 10-020 −20

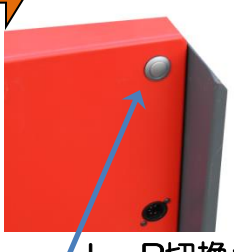
参　　考

Eliminations　：4回戦迄できる（8名に絞る）
３２名からは、1/16、1/8の２回

Finals　：

1/4	Semi	Bronze	Gold
8名	4名	2名	2名
準々決勝	準決勝	3位決定戦	決勝

選択操作は次頁



L・R切換え
信号機裏面

ダネージ　プログラム選択操作シート

プログラムの選択

① 電源挿入後に [TEST SEQUENCE / <Menu>/<Enter>] を表示
ここで [Enter] 釦を押す

② [TEST SEQUENCE / ACTVE・・] を一瞬表示
自動で各動作をテスト

③ [TEST SEQUENCE / <Menu>/<Enter>] で [Menu] 釦を押す [MENU GROUP 2] で
[Enter] 釦を押す

④ [RANKING RAUND 1 / 10-120-30 A/B] で [Menu] 釦で次々にプログラムを表示
２３種表示する

⑤ [RANKING RAUND 1 / 10-240-30 A/B] で [Enter] 釦で目的のプログラムを選択

⑥ ⑦ [RANKING RAUND 1 / 10-240-30 A/B] で [Start] 釦でプログラムをスタートする
行射開始・終了は [Start] 釦で進行する

⑦ マッチラウンド（交互射ち）では Start の前に毎回 [Next L<>R] 釦を
押して Ｌ Ｒ を決めてから [Start] 釦を押す　一斉射では Ｌ を選択

参　考

① MENU の動き [Menu] 釦で循環する　選択は [Enter] 釦を押す

⇨ [TEST SEQUENCE] ⇨ [MENU GROUP 2] ⇨ [SET-UP MENU] ⇨
初期画面　プログラム　基本設定

② [TEST SEQUENCE] で [Enter] 釦を押すと自動で各動作をテスト

③ [MENU GROUP 2] で [Enter] 釦を押すとプログラムを表示　２３種

④ [SET-UP MENU] で [Enter] 釦を押すと基本設定の１５項目を表示

⑤ [Stop Esc] を押すと [SURE ? PRESS / MENU OR STOP/ESC] を表示する

[Menu] 釦を押すと使用中のプログラムを初期化して表示

[Stop Esc] 釦を押すと [TEST SEQUENCE] に戻る

ダネージ　トラブル時の操作シート

戻　る

緊急停止（中断）

① RANKING　RAUND　1
　1／2　Ba　１２０
で [Emg Stop] 釦を押す

② RANKING　RAUND　1
EMERGENCY　STOP
ブザー５笛でタイマー停止
信号は赤

③ RANKING　RAUND　1
ERROR　　０００
０００秒が残り時間
[Prog+] [Menu-] 釦で時間調整

④ [Start] 釦で競技再開　　中断した時点（時間調整）からカウントダウン

時間外処理　　矢取の前に時間外処理

① RANKING　RAUND　1
　1／2　BA　１２０
で [Tim1Arrow] 釦を押す

② 1 ARROW　　40
（＋／－）　／　〈Enter〉
少しの時間を経て表示
時間外処理の矢が１本の場合
[Tim1Arrow] 釦で時間変更可
[Prog+] [Menu-] 釦で時間調整可

③ [Enter] 釦で設定　[Start] 釦で時間外処理開始

タイマー停止　　行射を一時中断するとき

① RANKING　RAUND　1
　1／2　Ba　１２０
で [Error Hold] 釦を押す
　ブザー無しでﾀｲﾏｰ停止、赤表示

② RANKING　RAUND　1
ERROR　　０００
[Prog+] [Menu-] 釦で時間調整可

③ 再開を放送して、
[Start] 釦で競技再開　　中断した時点（時間調整）からカウントダウン

参考情報　[Stop/Esc] 釦の動き

初期化　釦

[Stop Esc] 釦 ⇨ SURE　?　PRESS
MENU　OR　STOP/ESC

[Menu] 釦 ⇩ [Stop Esc] 釦 ⇩ TEST　SEQUECE

直前のﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑを初期化し戻る ⇨ RANKING　RAUND　1
10-120-30　A/B〈Enter〉

ダネージ　トラブル時の操作シート

停電対応　　停電時の対応　（電源が切れたとき）

① RANKING　RAUND　1
1／2　Ab　　82

で　電源が切れた場合　　表示が消える

② RANKING　RAUND　1
ERROR　　82

電源復旧後に
TIMER　SYSTEM　REV.06-12-2005　を
表示した後にエラー表示をする

③ RANKING　RAUND　1
1／2　Ab　　82

再開を放送後に、
Start 釦で競技再開　（ブザー１笛　緑　）
中断した時点からカウントダウン

ブザー音を消す　　コントローラの調整等で一時的に音を消す

① RANKING　RAUND　1
1／2　BA　〈Start〉

Error Hold 釦 と Enter 釦 を同時押し

② SOUND　OFF
1／2　BA　〈Start〉

SOUND　OFF　を点滅表示する　　消音時
Emg Stop 釦を押したときにはブザー音を出す

③ Error Hold 釦 と　Enter 釦　を同時押しでブザー音が出る（復帰する）

リセット　　作動不良・フリーズの時に再起動する

① RANKING　RAUND　1
1／2　Ba　　120

Error Hold 釦 と Menu 釦を同時押し

② TEST　SEQUENCE
〈Menu〉/〈Enter〉

TIMER　SYSTEM　REV.06-12-2005　を
表示した後にこの表示に換る
Menu 釦で　MENU　GROUP　2　を

③ RANKING　RAUND　1
1／2　Ba　　120

表示し、ここで Enter 釦を押すと
使用中のプログラムに戻る　Enter 釦で再開

参考情報　MENU表示の動き

TEST　SEQUENCE
Menu 釦
Enter 釦
システムのチェック

RANKING　RAUND２
Menu 釦
Enter 釦
プログラム２３種

SET-UP MENU
Menu 釦
Enter 釦
基本設定１５項目

Menu 釦で表示 ⇒ Enter 釦で選択